5-1 答:作用域是一个标识符在程序正文中有效的区域。4种类型：函数原型作用域、局部作用域、类作用域和命名空间作用域。

5-2 答：可见性是标识符的有效范围。可见性的一般规则：（1）标识符要声明在前，引用在后；（2）在同一作用域中，不能声明同名的标识符；（3）在没有互相包含关系的不同作用域中声明的同名标识符，互不影响；（4）如果在两个或多个具有包含关系的作用域中声明了同名标识符，则外层标识符在内层不可见。

5-5 答：静态数据成员是不属于任何一个具体对象，为整个类所共有的数据成员。特点：具有静态生存期，不属于任何一个对象，为整个类所共有。

5-6 答：静态成员函数是不属于任何一个具体对象，为整个类所共有的函数成员。特点：可以直接访问该类的静态数据和函数成员，而访问非静态成员必须通过对象名。

5-9 答：不是，友元关系是单向的；不是，友元关系是不可传递的；不是，友元关系是不被继承的。

5-10 答：可以。private: static int m.

5-16 答：编译：输入.cpp文件，输出.obj文件 连接：输入.obj文件，输出.exe文件

编译通过编译系统处理一个个源文件，生成目标文件，而连接将各个编译单元的目标文件和运行库当中被调用过的单元加以合并。

（1）编译报错 （2）编译报错 （3）不报错 （4）连接报错

6-6 答：“\*”表示获取指针所指向变量的值 “&”表示得到一个对象的地址

6-7 答：指针是专门用来存放内存单元地址的数据类型。地址是指针所指向内存单元的位置，地址中的值是指针所指向内存单元储存的内容。

6-9 答：‘\0’。

6-11 答：引用是一个别名，不能为NULL值，不能被重新分配；指针是一个存放地址的变量。当需要对变量重新赋以另外的地址或赋值为NULL时只能使用指针。

6-15 答：const int \* p1 表示指向常整型数据的指针，可以改变指针存放的地址，但不能通过指针改变其所指向的内容；而int \* const p1则表示指向整型数据的常指针，不能改变存放的地址。

6-18 答：没有删除由new建立的对象，造成内存泄露。

6-19 答：long (\*ptr)(int) ;

class A{

long (\*ptr)(int) ;

};